

كراسة  
حصة  
ونشاط

الحصة

التاريخ : /

اليوم :

201 /

1

خطه

وعلم

اتقان

وفريق

مجهود

و  
محاولة

اخطئ

وتعلم

جرب

وجرب

لا تيأس

لا تمل

ستنجح

وستنقذ

دم

حدد

هدفك

العالم

يسبقك

انت

مميز

بدينك

وعقلك

وعملك

اجتهد

تصل

تكاسل

تخسر

وتضيع

# الكمبيوتر ر وتكنولوجيا المعلومات والالاتصال

كراسة الحصة  
والنشاط  
للفصل الاول  
الاعدادى

الاسم

الفصل

## الوحدة الأولى : أساسيات الكمبيوتر ونظم التشغيل

### تعريف الكمبيوتر:

جهاز إلكتروني لتخزين البيانات ومعالجتها لإنتاج المعلومات ويقوم بالعمليات الحسابية والمنطقية مستخدماً البرنامج.

### أشكال أجهزة الكمبيوتر الحديثة :

1- الكمبيوتر المكتبي 2- Desktop - الكمبيوتر المحمول 3- Laptop - الأجهزة الذكية Smart Devices

### العناصر الأساسية لنظام الكمبيوتر



### أولاً البيانات و المعلومات

**البيانات:** هي الحقائق المجرد عن طريق المشاهدة أو الملاحظة (في شكل نصوص) أرقام ، حروف ،...، (صور- فيديو- صوت)

**المعلومات:** هي البيانات التي تمّ معالجتها في شكل تقارير وجداول ورسوم بيانية

### ثانياً المكونات المادية Hardware :

التي يمكن مشاهدتها ولمسها.

و تشمل المكونات المادية :

#### 1- وحدات الإخراج :

عرض و اخراج المعلومات التي قام الكمبيوتر بمعالجتها و تنفيذها وفقا لتعليمات المستخدم .



#### 2- وحدات الإدخال :

إدخال البيانات إلى

#### 3- وسائط التخزين :

لتخزين البيانات و المعلومات و وهي لاتفقد محتوياتها بانقطاع



Hard Disk

Flash Memory

#### 4- وحدة النظام . : "System Unit" هي المكون المادي الأ

لجهاز الكمبيوتر

#### أهم مكونات وحدة النظام System Unit :

1- الذاكرة الرئيسة . Main Memory



- 2- وحدة المعالجة المركزية  
3- اللوحة الأم Motherboard.



### أولاً : الذاكرة المؤقتة RAM:

الذاكرة المتطايرة أو ذاكرة الوصول العشوائي لأنها تفقد محتوياتها عند إنقطاع الكهرباء وهي الجزء الذي يتعامل معه المستخدم

### ثانياً : ذاكرة القراءة فقط ROM:

وهي تحتوي على البرامج الأساسية اللازمة لتشغيل الجهاز bios ومحتواها محفوظ عليها من قبل الشركة المنتجة وسميت بذاكرة القراءة فقط لأنها لا يمكن الكتابة عليها بواسطة المستخدم العادي وتسمى بالذاكرة الدائمة حيث أن محتواها ثابت لا يتأثر بانقطاع التيار الكهربى فهي تحتفظ بمحتوياتها بصفة دائمة .

### وحدة المعالجة المركزية CPU Central Processing Unit :

هي الجزء المسؤول عن إجراء العمليات الحسابية والمنطقية والتي ينتج عنها معالجة البيانات بناء على أوامر وتعليمات البرامج المختلفة ويتكون المعالج Processor من وحدتين رئيسيتين :

وحدة الحساب والمنطق Arithmetic and Logic Unit

( ALU )

وحدة التحكم Control Unit

### ملاحظة :

يتم التركيب كلاً من المعالج والذاكرة المؤقتة Ram والذاكرة الدائمة Rom على اللوحة الأم Motherboard والتي توجد داخل Computer Case

### وحدة القياس سعة وحدات التخزين سرعة المعالج

البايت Byte كوحدة قياس للبيانات لتمثيل حرف أو رمز واحد البت Bit يمثل مروراً وعدم مرور التيار الكهربائي، 1 أو 0 ،

وحدة قياس السعة التخزينية	الاختصار	الحجم
البايت Byte	B	Bits 8
الكيلوبايت Kilobyte	KB	Byte 1024
الميجابايت Megabyte	MB	KB 1024
الجيجابايت Gigabyte	GB	MB 1024

اليوم : التاريخ : / الحصة كراسة

وحدة قياس سرعة المعالج :

1024

TB

التيرا بايت  
Terabyte

KHz  $\xrightarrow{\times 1000}$  MHz  $\xrightarrow{\times 1000}$  GHz  $\xrightarrow{\times 1000}$  THz

وحدة قياس سرعة المعالج :

وحدة قياس سرعة المعالج هي الهيرتز

السؤال الاول : اختر الاجابة الصحيحة :

- 1- شاشة اللمس من وحدات .... ( الإدخال فقط - الإخراج فقط - الادخال والايخراج معاً - لا شئ مما سبق )
- 2- من وحدات الاخراج ..... ( الطابعة - الفأرة - لوحة المفاتيح - الميكروفون )
- 3- الذاكرة ..... هي الذاكرة التي تحتفظ بشكل مؤقت ( RAM - ROM - Flash Memory )
- 4- ثلاثة كيلو بايت تتكون من ..... بايت ( 3 - 3 X 1000 - 3 X 1024 - 1024 X 1024 X 1024 )
- 1- من أمثلة أجهزة الكمبيوتر

عناصر نظام

الكمبيوتر

من وحدات

الإدخال

ثالثاً : البرمجيات Software :

هي مجموعة البرامج التي تستخدم في تشغيل الكمبيوتر وتوظفه لأداء المهام المختلفة



البرمجيات مغلقة المصدر Closed Sources Programs :

لا يمكن مشاهدة كود المصدر متاح فقط لمبرمجى ومصممى الشركة المصنعة

البرمجيات مفتوحة المصدر Open Sources Programs :

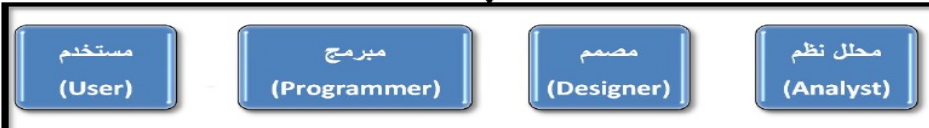
كود المصدر متاح لأغراض الاستخدام والتعديل والتطوير والتوزيع .

البرمجيات مفتوحة المصدر	البرمجيات مغلقة المصدر
- تكون متاحة غالباً بصورة مجانية.	- تحدد التكلفة تبعاً لرخصة الاستخدام.
- كود المصدر متاح للجميع للمشاركة في تعديله وتطويره.	- تطوير كود المصدر يتم بواسطة مبرمجين تابعين للجهة المالكة فقط.
- توفر حرية توزيع البرمجية على الآخرين بدون قيود.	- غير مصرح باستخدامها إلا بعد الحصول على رخصة الاستخدام.

**تنقسم البرمجيات بناء على حقوق ملكيتها الى ثلاث أنواع :**

1. البرمجيات المجانية Freeware: حيث تسمح الجهة المسئولة عنها للمستخدم بإمكانية الاستفادة الكاملة منها دون مقابل مادي
2. البرمجيات التجريبية Shareware: هي نسخة تجريبية للبرمجة الأصلية محدودة الإمكانيات أو محدودة المدة وبعد انتهاء المدة يمكن شراء البرمجة .
3. برمجيات غير مصرح باستخدامها إلا عن طريق شراء النسخة الأصلية : وتكون محمية برقم المنتج وتستخدم العبارة ( جميع حقوق النشر محفوظة لشركة ..... ) للدلالة على حقوق ملكية البرمجة .

**رابعاً : العنصر الـ**



**السؤال الثالث : أجب عن الأسئلة الآتية :**

- 1- لماذا سميت الذاكرة الدائمة بهذا الاسم ؟
- 2- ما هو المقصود بالبرامج مفتوحة المصدر ؟
- 3- وضح الفرق بين : مفهوم البرمجيات المجانية Freeware ومفهوم البرمجيات التجريبية Shareware



## الموضوع الثانى : أنظمة التشغيل

### تعريف نظام التشغيل :

مجموعة من البرامج المسؤلة عن إدارة الموارد المادية لجهاز الكمبيوتر

يعتبر بمثابة الوسيط بين المستخدم وبرامجه من جهة وبين المكونات المادية من جهة أخرى

نظام التشغيل مسئول عن تشغيل كل من :

\*\*\*\*\* المكونات المادية \*\*\*\*\* التطبيقات البرمجية

### من حيث الأوامر

### موجه الأوامر Command Prompt :

يسمى Terminal يقوم المستخدم بتوجيه الأوامر والتعليمات مكتوبة من المحث باستخدام لوحة المفاتيح

### الواجهة الرسومية ( GUI ) Graphical User Interface :

وتظهر فى شكل قوائم ورسومات وأشرطة أدوات ووحد الإدخال الأساسية Mouse

### أهم وظائف أنظمة التشغيل :

- التحكم فى وحدات التخزين والأجهزة الملحقة بالكمبيوتر ( الطابعة - الماسح الضوئى - الخ )
- تنظيم تعامل البرمجيات مع الذاكرة
- نقل البيانات بين الوحدات المختلفة للجهاز وحفظها على وحدات التخزين

- التأمين ( كلمة المرور - الصلاحيات المختلفة للمستخدمين )
- يوفر واجهة للمستخدم من خلالها يمكن للمستخدم التعامل مع الجهاز

### تصنيف أنظمة التشغيل : من حيث المصدر

### أنظمة التشغيل مغلقة المصدر ومنها

- نظام التشغيل Mac Os : لأجهزة أبل ماکنتوش
- نظام التشغيل Windows : أشهر أنظمة التشغيل وأكثرها انتشاراً بالنسبة للأجهزة

### أنظمة التشغيل مفتوحة المصدر مثل

- نظام التشغيل Linux : وهو نظام تشغيل مفتوح المصدر قابل للتطوير يمتاز بسهولة الاستخدام وتوجد منها العديد من التوزيعات وأشهرها Fedora و Ubuntu

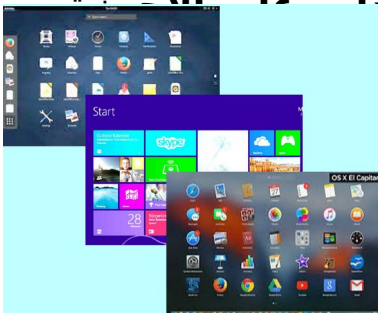
### أنظمة تشغيل الهواتف المحمولة :

يوجد منها أنظمة تشغيل مفتوحة المصدر ومغلقة المصدر ومنها نظام التشغيل اندرويد Android وهو نظام تشغيل مفتوح المصدر وهو لا يقتصر على الهواتف المحمولة وإنما يمكن استخدامه على

اللوحية Tablets

### مميزات الواجهة الرسومية GUI لنظام التشغيل

1. عرض البرامج فى شكل نوافذ منتظمة
2. استخدام القوائم المنسدلة البسيطة وأشرطة



3. إمكانية تشغيل عدة برامج فى نفس الوقت
4. إمكانية استخدام اللغة العربية وغيرها من اللغات كواجهة تطبيق
5. توفير مستعرض لصفحات مواقع الانترنت

**تشابه المكونات الأساسية للشاشة الافتتاحية بين نظم التشغيل المختلفة :**

الخلفية Back ground : أيقونات Icons : أشرطة Bars :  
ملحوظة : يمكن أن يحتوى الكمبيوتر على أكثر من نظام تشغيل  
ولكن عن بدء التشغيل يتم اختيار أحد هذه الانظمة ليتم  
تحميله

- السؤال الاول : ضع علامة صح أمام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ أمام العبارة:**
- 1- يجب تثبيت نظام تشغيل على جهاز الكمبيوتر لى تتمكن من تشغيل باقى أنواع البرامج والتطبيقات المختلفة
  - 2- يمكن للمستخدم توجيه الأوامر والتعليمات لنظام التشغيل من خلال نظام موجه الأوامر Command Prompt
  - 3- يعد نظام تشغيل Mac OS X أحد أنظمة التشغيل مفتوحة المصدر
  - 4- يعتبر اندرويد Android نظام تشغيل ومفتوح المصدر

خطه

وعلم

اتقان

وفريق

مجهود

و  
محاو لا

اخطئ

وتعلم

جرب

وجرب

لا تيأس

لا تمل

ستنجح

وستتق

دم

حدد

هدفك

العالم

يسبقك

انت

مميز

بدينك

وعقلك

وعملك

اجتهد

تصل

تكاس

ل

تخسر

وتضيع

## الموضوع الثالث : التعامل مع الملفات والمجلدات : أولاً: التعامل مع الملفات Files:

الذاكرة المؤقتة RAM فى حالة انقطاع التيار الكهربى تفقد كل محتوياتها لذلك يجب حفظها على وسائط التخزين  
الملف File: هو مجموعة من البيانات التى تخزن داخل وسائط التخزين بامتدادات مختلفة  
ويستطيع المستخدم استرجاعها أو تعديلها أو حذفها أو مشاركتها أو طباعتها

اسم الملف يتكون من مقطعين الاول الاسم الاصلى للملف والثانى الامتداد ويكون من ثلاث حروف مثل a

يأخذ الملف شكلا معينا يختلف حسب التطبيق المستخدم فى أنشائه  
أنواع الملفات : ملفات فيديو ملفات الصور الملفات النصية ملفات النظام  
إنشاء وحفظ الملف : قم بتشغيل أحد برامج منسقات النصوص واكتب إحدى العبارات النصية  
File



1- اختر الامر Save as

2- نكتب اسم و تحديد مكان .

3- أضغط الزر Save

### ملاحظات :

- عند حفظ الملف لأول مرة تكون وظيفة Save مساوية للأمر Save As
- Save As لحفظ نسخة من الملف باسم جديد فى نفس مكان الحفظ الحالى أو فى مكان آخر
- يمكن استخدام مفاتيح الاختصار بلوحة المفاتيح Ctrl + S لحفظ الملف
- يفضل اختيار اسم للملف يناسب محتواه ليسهل تذكره
- يجب تذكر المكان الذى سيتم حفظ الملف فيه

الأمر حفظ باسم SAVE AS	الأمر حفظ SAVE
- يُستخدم عند إنشاء الملف لأول مرة.	- يمكن استخدامه عند إنشاء الملف لأول مرة .
- يُستخدم عند الحاجة إلى تغيير اسم الملف أو حفظ الملف بعد تعديله فى ملف جديد، وكذلك عند الرغبة فى حفظ الملف بامتداد مختلف.	- يُستخدم عند إجراء تعديل على الملف مع الرغبة فى حفظ التعديل فى نفس الملف كما هو وب نفس الاسم.

### البحث عن ملف داخل جهاز الكمبيوتر :

يمكن أظهار شريط البحث بضغط على مفتاحى Ctrl + F من لوحة المفاتيح

### البحث باستخدام الاسم

يتم كتابة جزء من اسم الملف أو الاسم شريط البحث فتظهر أسماء المجلدات





يتم وضع علامة \* بدلا من الاسم الاصلى للملف مع كتابة الامتداد  
الملف مثل \*.PNG

ثانياً : التعامل مع المجلدات Folders:

تعريف المجلد : هو مكان يحتوى على ملف أو مجموعة ملفات أو مجلد  
أو أكثر

خطوات إنشاء مجلد :

1- اضغط على زر الفارة الايمن فى مكان المراد انشاء المجلد تظهر  
قائمة اختر New Folder

2- اكتب اسم المجلد 3- اضغط زر Create

أو من لوحة المفاتيح أ  
Ctrl + Shift + N

نظام التشغيل فيدورا

ومن خصائص المجلد تتعرف على حجمه وما يحتويه من ملفات  
ومجلدات

نسخ وقص المجلد :

خطوات نسخ المجلد : وهى نفس خطوات القص لكن بدلا من Copy  
اختر الامر cut:

1- الضغط بزر الفارة الايمن على المجلد

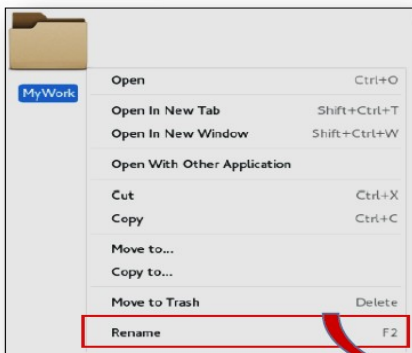
2- اختر الامر Copy

3- ننقل الى المكان الجديد

4- نضغط بزر الفارة الايمن لفتح القائمة الفرعية

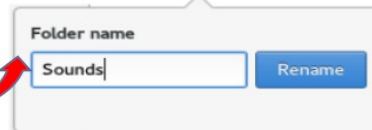
5- اختر الامر Paste

إعادة تسمية المجلد

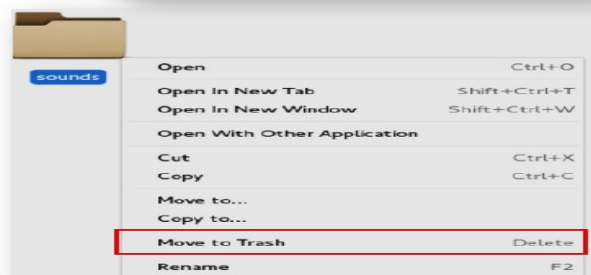


لتغيير اسم المجلد نتبع الخطوات التالية:

- باستخدام القائمة المختصرة للمجلد.
- نضغط الأمر Rename.
- نكتب الاسم الجديد.
- نضغط الزر Rename.



حذف المجلد



لحذف المجلد نتبع الخطوات

التالية:

- باستخدام القائمة المختصرة للمجلد.
- نضغط الأمر Move to Trash.

**استعادة المحذوفات ( مجلدات أو ملفات ) :**

**أي ملف أو مجلد يتم حذفه ينتقل الى سلة المحذوفات Trash يمكن استعادته مرة اخرى أو حذفه نهائى من خلال**

1-ننتقل الى مجلد Trash

2-اضغط بزر الفارة الايمن على الملجد المطلوب استعادته

3-نضغط على **Delete From Trash** لحذف المجلد نهائياً

4-أو نضغط على **Restore Form Trash** لاستعادة المجلد

**السؤال الاول :ضع علامة صح أمام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ أمام العبارة:**

1- يمكن التعرف على نوع الملفات من خلال شكل أيقونة الملف أو الامتداد

2- الحذف المؤقت داخل سلة المحذوفات يمكن استعادته مرة أخرى

3- عملية قص / لصق المجلد تعنى تكراره للحصول على نسخة احتياطية منه سواء فى نفس وسيط التخزين أو فى وسيط تخزين آخر

**السؤال الثانى : ما هو الفرق بين :**

1- مفهوم الملف ومفهوم المجلد

2- الأمر Save As و Save

3- الأمر Delete و الأمر Delete from Trash

## الموضوع الرابع : شبكات الكمبيوتر

### تعريف شبكة الكمبيوتر وأهميتها :

هى ربط جهازين أو أكثر من أجل المشاركة فى الموارد ( البيانات أو الأجهزة )

### فوائد شبكة الكمبيوتر :

- إمكانية تبادل البيانات والبرامج بين أجهزة الشبكة .
- المشاركة فى بعض المكونات المادية مثل ( الطابعة أو الماسح الضوئى أو وحدات التخزين المختلفة )
- مركزية البيانات مثل (البنوك )

### أنواع الشبكات من حيث المدى Network Scope :

#### 1. شبكة محلية ( LAN ) Local Area Network :

محدودة المساحة أى داخل مبنى أو عدة مباني فى المؤسسات الصغيرة شبكة واسعة المدى ( WAN ) Wide Area Network : مسافات كبيرة مثل المدن أو الدول أو القارات وهنا تستخدم طرق أخرى لتحقيق الاتصال بين الأجهزة تختلف عن الشبكة المحلية وتعتبر شبكة الانترنت نوع خاص من الشبكات الواسعة المدى

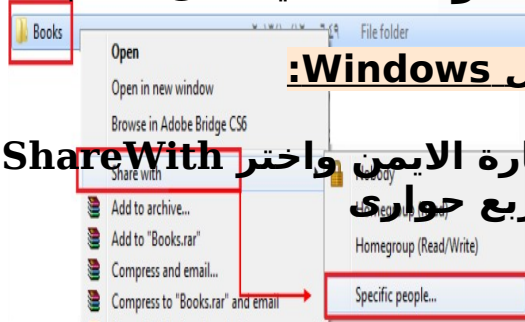
### مشاركة الملفات File Sharing :

### مفهوم مشاركة الملفات File Sharing :

هى عملية نشر معلومات مخزنة رقمياً وإتاحة الوصول إليها من خلال شبكات الكمبيوتر حيث يتم مشاركة الملفات وكذلك بعض المكونات المادية مثل الطابعة بين أجهزة الشبكة

### أولاً : مشاركة الملفات فى نظام التشغيل Windows :

- وضع الملفات داخل مجلد
- الوقوف على المجلد والضغط بزر الفأرة الايمن واختر ShareWith
- اختر الأمر Specific people يظهر مربع حوارى



١- نختار المستخدم المطلوب السماح له بمشاركة المجلد من صندوق الاختيار، وليكن المستخدم

Everyone وذلك للسماح لجميع المستخدمين بمشاركة هذا المجلد.

٢- نضغط الزر Add لإضافة هذا المستخدم لقائمة المستخدمين المسموح لهم بالمشاركة.

٣- يمكن تحديد صلاحيات مختلفة من Permission Level حيث الاختيار Read يعنى السماح

بقراءة الملفات فقط والاختيار Read/write يعنى السماح بالقراءة والتعديل والحذف.

٤- نضغط Share لإتمام عمل مشاركة للمجلد بصلاحيات معينة.

### لمعرفة اسم جهاز الكمبيوتر الخاص أو الذى تعمل عليه من خلال

1- نقرة يمينى على my Computer على سطح المكتب

2- الضغط على الامر Properties

3- يظهر اسم جهاز الكمبيوتر فى الخانة Computer Name

### مفهوم مشاركة الملفات File Sharing :

- الوصول الى المجلد الذى تم عمل مشاركة لها من خلال الشبكة :
- انقر على رمز الشبكة الكمبيوتر Network تظهر النافذة التالية

- نبحث عن الجهاز المطلوب الوصول اليها وبالنقر المزدوج بالماوس نشاهد الدخول على الجهاز
- تظهر جميع المجلدات التي تم مشاركتها بالجهاز

قد يتسبب استخدام الصلاحية Read/Write في حدوث مشكلة حيث أنها تسمح للآخرين عبر الشبكة بتغيير المحتوى الذي تقوم بعمل مشاركة له وكذلك حذفه تماماً من على جهازك مما قد يتسبب في اتلاف وتزييف المعلومات أو فقدها.

السماح لمستخدمي الشبكة بالوصول الى مجلد اسمه Public داخل المجلد Home من خلال أجهزة الكمبيوتر الأخرى المتصلة بنفس الشبكة وبالتالي نضع الملفات المطلوب مشاركتها داخل مجلد Public **الإعدادات المطلوبة ليتم السماح للآخرين للوصول الى مجلد Public:**

- نضغط على Activities التي تظهر داخل الشريط العلوي للشاشة الافتتاحية لفيدورا
- نبدأ في كتابة المصطلح Sharing في خانة البحث تظهر ايقونة Sharing
- بالضغط على ايقونة Sharing تظهر نافذة ضبط إعدادات المشاركة
- نضبط زر المشاركة أعلى يمين النافذة على الوضع ON
- نضبط Personal File Sharing ايضاً على الوضع ON



بذلك يمكن للمستخدمين الآخرين لنفس الشبكة الآن الوصول الي جهازك عن طريق اسمه، وبالتالي الوصول الى مجلد Public الخاص بك من خلال أجهزتهم ويمكنهم عند ذلك الوصول للملفات الموجودة بداخله.

ملحوظة: يمكن معرفة اسم الجهاز من الإعدادات (Settings) أيقونة Details.

**السؤال الاول : ضع علامة صح أمام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ أمام العبارة:**

- 1- ربط الأجهزة ببعضها داخل شبكة الكمبيوتر يعطى إمكانية المشاركة فى البيانات فقط
- 2- تعتبر شبكة الانترنت نوع خاص من الشبكات الواسعة المدى
- 3- الشبكة واسعة المدى تستخدم طرق مختلفة عن الشبكة المحلية لتحقيق الاتصال
- 4- عند عمل مشاركة للمجلدات لابد من اتصال جهازك بالشبكة لك يصل اليها المستخدمين الآخريين
- 5- فى نظام التشغيل ويندوز لعمل مشاركة للملفات لا يشترط وضعها داخل مجلد
- 6- تحديد المستخدم Everyone عند عمل مشاركة لمجلد فى نظام التشغيل ويندوز تعنى السماح لجميع المستخدمين بمشاركة المجلد
- 7- يستخدم الرمز Computer للوصول للمجلدات التي تم عمل مشاركة فى نظام تشغيل ويندوز
- 8- يمكن تنفيذ مشاركة الملفات فى نظام التشغيل فيدورا من خلال السماح لمستخدمي الشبكة بالوصول الى مجلد Document
- 9- حتى تصبح عملية مشاركة الملفات متاحة فى نظام التشغيل فيدورا يجب ضبط اعدادات المشاركة Sharing على الوضع Off

**السؤال الثانى : أكمل مما بين القوسين :**

- ( الملفات - المساحة - البيانات - المستخدمين - الاسم - البحث - المكونات المادية )
- 1- من أهم فوائد الشبكة المركزية .....
  - 2- الشبكة المحلية هى شبكة محدودة فى .....

كراسة

الحصة

التاريخ : /

اليوم :

1

حصة  
ونشاط

201 /

- 3- مشاركة ..... هي عملية نشر معلومات مخزنة رقمياً
  - 4- يمكن البحث عن جهاز مطلوب الموصول اليه داخل الشبكة عن طريق .....
  - 5- يمكن ..... الوصول الى ملفاتك التي قمت بمشاركتها عن طريق الوصول لمجلد Public الخاص بك
  - 6- تكتب المصطلح Sharing فى خانة ..... للوصول الى الأيقونة Sharing
- السؤال الثالث : أجب عن الأسئلة التالية :
- أذكر أهم فوائد شبكات الكمبيوتر ؟
  - يختلف نوع الشبكة تبعاً للمساحة الجغرافية التى تشغلها ، أذكر نوعين للشبكات من حيث المدى
  - قد يتسبب استخدام الصلاحية Read/Write للمستخدمين عند مشاركة المجلدات فى حدوث مشكلة فسر ذلك ؟

خطه

وعلم

اتقان

وفريق

مجهود

و  
محاولة

اخاطئ

وتعلم

جرب

وجرب

لا تيأس

لا تمل

ستنجح

وستتقدم

دم

حدد

هدفك

العالم

يسبقك

انت

مميز

بدينك

وعقلك

وعملك

اجتهد

تصل

تكاس

لى

تخسر

وتضيع



اليوم : التاريخ : / الحصة كراسة

1

201 /

## الوحدة الثانية إنشاء ومعالجة الصور ونشاط الموضوع الاول : مقدمة لأساسيات إنشاء ومعالجة الصور

### برامج إنشاء ومعالجة الصور :

هى برامج تستخدم لتعديل وإنشاء الصور والتصميمات الرسومية المختلفة وتمكن المستخدم من التعديل بالصور الفوتوغرافية والرسومات وهناك العديد من تلك البرامج مغلقة المصدر مثل برنامج Adobe Photoshop وبرامج مفتوحة المصدر مثل برنامج Gimp

تحميل برنامج Gimp لإنشاء ومعالجة الصور :وتجهيز

تستطيع تحميل البرنامج من الرابط التالى <http://www.gimp.org>

واجهة البرنامج تكون متاحة فى شكلين :

• نافذة ذات وضع متعدد multi-window mode

• نافذة ذات وضع واحد single window mode

### ملاحظة هامة :

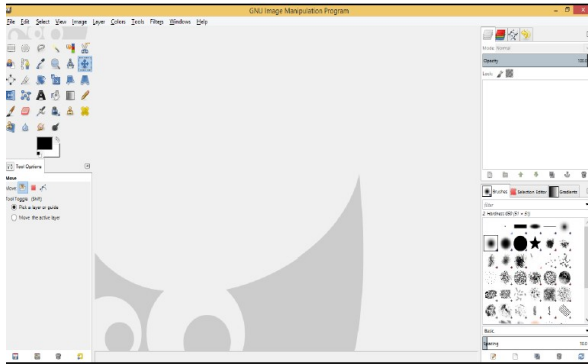
عند فتح برنامج Gimp لأول مرة يكون فى وضع نافذة ذات وضع متعدد multi-window mode

لجعل النافذة ذات وضع واحد من خلال

1- فتح قائمة Windows

2- اختر Single-Window Mode

فتظهر النافذة فى وضع نافذة ذات وضع واحد single window mode



### مكونات واجهة برنامج Gimp الافتراضية

مربع الأدوات The Main Toolbox :

1. صندوق خيارات الأدوات Tools options dock

2. نوافذ الصور Image windows

3. صندوق الطبقات ، قنوات ، مسارات ، التراجع

4. صندوق ( فرش / نماذج / التدرجات اللونية )

: Brushes/Patterns/Gradients dock

يحتوى على تبويب الفرش Brushes ، تبويب النماذج ، تبويب التدرجات اللونية Gradients

### استخدام المساعد F1 للتعرف على مكونات واجهة البرنامج :

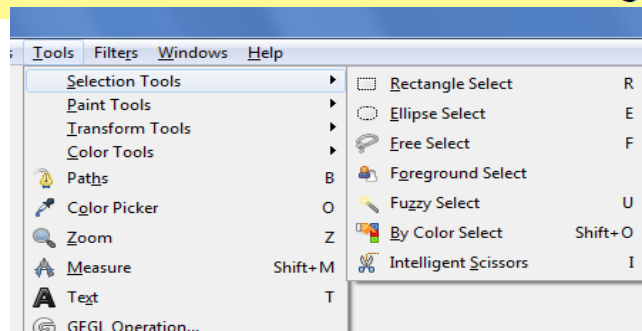
1- الضغط على أحد أدوات التحكم مثل أداة "Rectangle"

2- قراءة التلميح الخاص بها

3- الضغط على F1 لظهور مساعد البرنامج مع مراعاة توصيل الكمبيوتر بالانترنت

### ملاحظات هامة:

- في حالة غلق أحد تلك الصناديق أو التبويبات (مربع الأدوات، صندوق خيارات الأدوات،....) يمكن إعادتها من خلال القوائم: Windows → Recently Closed Docks
- لإضافة أو إغلاق أو تحريك أحد التبويبات بالصندوق يتم الضغط على الركن الأيمن العلوي لفتح قائمة منسدلة واختيار المطلوب.
- للإطلاع على مزيد من المعلومات حول برنامج Gimp لإنشاء ومعالجة الصور يمكن الذهاب للرابط <http://docs.gimp.org/2.8/en> بموقع البرنامج.



تستخدم أدوات التحديد لتحديد جزء من الصورة للتعامل معها مثل حذف

1. فتح قائمة Tools
2. اختر Selection Tools

اضغط على الاداة Rectangle لتحديد جزء على شكل مستطيل

### ملاحظة:

• المؤشر داخل التحديد يأخذ الشكل حيث يمكن تحريك مستطيل التحديد.

• المؤشر خارج التحديد يأخذ الشكل بالضغط والسحب يتم تغيير مكان التحديد.

ثانياً: أداة التحديد Ellipse Select: جزء بيضاوي الشكل  
ثالثاً: أداة التحديد Free Select (Lasso): التحديد الحر لتحديد جزء غير

منتظم من الصورة بطريقة حرة  
رابعاً: أداة التحديد Fuzzy Selection (Magic Wand) tool: لتحديد مساحات لونية متشابهة بالصورة

خامساً: أداة التحديد بالمقص الذكي Intelligent Scissors: تحديد منطقة محددة أو مميزة بلون واضح وقوي حيث تتغير الألوان عند حواف تلك المنطقة بطريقة واضحة يتم استخدام تلك الأداة بعمل نقاط ارتكاز بالضغط والسحب حول المنطقة ذات باقي المناطق الأخرى



الصورة أثناء التحديد

### خطوات قص جزء من الصورة

- 1- حدد الجزء المراد قصه أو نسخة
- 2- فتح قائمة Edit اختر الامر Cut للقص أو Copy للنسخ
- 3- اذهب للمكان أو الطبقة المراد التنفيذ بها
- 4- من Edit اختر paste

تستطيع إزالة التحديد من قائمة Select اختر None

أولاً: لإنشاء ملف الصورة جديدة يتم اتباع الخطوات التالية

- 1- تحديد أبعاد الصورة الجديدة

كراسة

الحصة

التاريخ : /

اليوم :

201 /

1

حصة  
ونشاط

-2

-3

-4

-5

-6

خطة

وعلم

اتقان

وفريق

مجهود

و  
محاولة

اخاطئ

وتعلم

جرب

وجرب

لا تيأس

لا تمل

ستنجح

وستتق

دم

حدد

هدفك

العالم

يسبق  
ك

انت

مميز

بدينك

وعقلك

وعملك

اجتهد

تصل

تكاس  
ل

تخسر

وتضيع

اليوم : التاريخ : / الحصة كراسة

1

201 / الموضوع الثاني : تصميم وإنشاء رسومات جديدة ونشاط

لإنشاء ملف صور جديدة :

1- فتح قائمة File

2- اختر الامر New

3- من المربع الحوارى حدد أبعاد الصورة الطول والعرض ودقة الصورة

4- والوضع اللونى للصورة ولون تعبئة الصورة

Template: هي قوالب معدة

مسبقاً لأبعاد

ودقة الصورة وبالضغط على السهم المقابل

ويتم الاختيار منها قالب

مناسب

Advanced : Options

هى خيارات متقدمة عند الضغط على + يظهر باقى أجزاء المربع الحوارى

Template:

Image Size

Width:

640

Height:

400

px



640 x 400 pixels

72 ppi, RGB color

Advanced Options

X resolution:

72.000

Y resolution:

72.000

pixels/in

Color space:

RGB color

Fill with:

Background color

Comments:

Created with GIMP

Help

OK

Cancel

File With: تستخدم لتحديد لون تعبئة الصورة الجديدة

Background color: باللون الخلفى الخالى مربع الأدوات Toolbox

Foreground Color: باللون الأمامى الحال مربع الأدوات Toolbox

White: تعبئة الصورة باللون الأبيض

Transparency: شفافية الصورة أو جعلها

كراسة

الحصة

التاريخ : /

اليوم :

201 /

حصة  
ونشاط

1

خطة

وعلم

اتقان

وفريق

مجهود

و  
محاولة

اخاطئ

وتعلم

جرب

وجرب

لا تيأس

لا تمل

ستنجح

وستتق

دم

حدد

هدفك

العالم

يسبقك

انت

مميز

بدينك

وعقلك

وعملك

اجتهد

تصل

تكاس

ل

تخسر

وتضيع



اليوم : التاريخ : / الحصة كراسة

1

201 /  
خطوات إنشاء ملف صورة جديدة باستخدام Template لتحديد الأبعاد  
ولون الخلفية لتعبئة الصورة الجديدة :

- اختيار لون الخلفية بالضغط على مربع لون الخلفية في مربع الأدوات
- من المربع الحوارى لتغيير لون الخلفية Change Background color كالآتى :

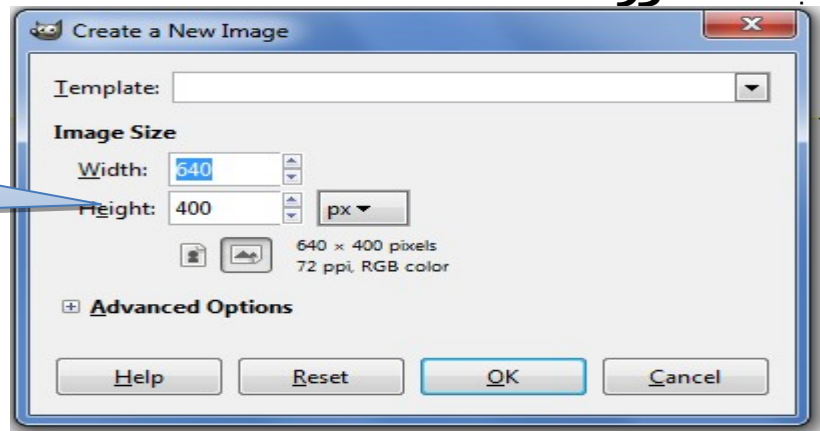
- 1- الضغط مع السحب لتغيير اللون
- 2- Current هو اللون الخلفى الحالى
- 3- اضغط OK

• من قائمة File اختر New ومن المربع الحوارى اختر 600 800 X من Template

• اختر Background color من Fill With  
• اضغط OK

تصميم رسومات بسيطة

• إنشاء ملف جديد من قائمة File اختر New يظهر مربع حوارى لتحديد أبعاد الصورة



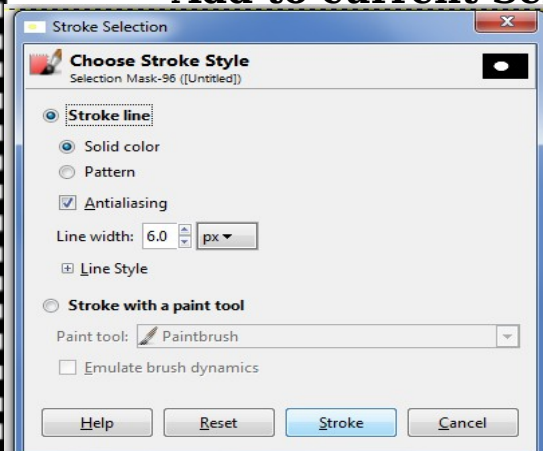
• اختر أدوات التحديد الحر Lasso لرسم الاحرف أو اى شكل مراد

- 1- لرسم الحرف الاول A بالضغط مع السحب بأداة التحديد الحر حتى يتم الانتهاء من رسم الحرف
- 2- ولرسم الحرف الثانى M يجب ملاحظة أنه عند الضغط والسحب لرسمه يتم أختفاء تحديد الحرف الاول A وكذلك الحرف الثالث L
- 3- وللأحتفاظ بالتحديد السابق من خيارات أداة التحديد الحر Lasso يتم الضغط على اختيار أضافة تحديد Add to current Select
- 4- اختر أداة الملء اللونى Fill Tool

تعبئة التحديد باللون الامامى

خطوات رسم شكل بيضاوى بحدود ذات لون

- 1- إنشاء ملف جديد من قائمة File
- 2- اختر أداة التحديد Ellipse
- 3- اختر اللون الامامى أزرق من مربع الأدوات
- 4- من قائمة Edit اختيار Selection
- 1- اختر عرض خط Line width ثم زر



كراسة

الحصة

التاريخ : /

اليوم :

2

حصة  
ونشاط

201 /

2- اختر اللون الامامى من مربع الادوات  
3- من قائمة Edit اختر Fill with FG Color

خطه

وعلم

اتقان

وفريق

مجهود

و  
محاولا

اخطين

وتعلم

جرب

وجرب

لا تيأس

لا تمل

ستنجح

وستتق

دم

حدد

هدفك

العالم

يسبق  
ك

انت

مميز

بدينك

وعقلك

وعملك

اجتهد

تصل

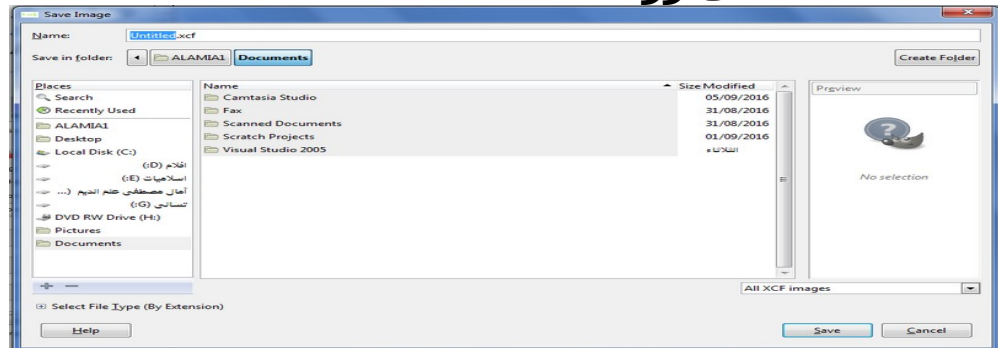
تكاس  
ل

تخسر

وتضيع

## خطوات حفظ الصورة Save Image:

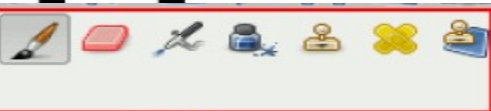
- 1- فتح قائمة File
- 2- اختر الامر Save
- 3- اختر من المربع الحوارى المكان واكتب اسم الصورة وحدد الامتداد Xcf ليتم حفظ جميع المعلومات عن الصورة طبقات او شفافية وهذا الامتداد مفيد فى اعادة فتح الصورة والتعديل فيها
- 4- اضغط على زر Save



## الموضوع الثالث : أدوات الرسم

### أدوات الرسم Paint Tools:

- 1- استخدامات أدوات الرسم
- 1- الرسم اليدوى الحر
- 2- لعمل تدرج لوني
- 3- لمزج اللون الحالى مع الألوان المحيطة به
- 4- لنسخ جزء من الصورة فى مكان آخر بنفس الصورة
- 5- خطوات اظهار أدوات الرسم



### 1- فتح قائمة Tools

### 2- اختر Paint Tools

أو من خلال مربع الأدوات Tools Box

أولاً: أداة الرسم Pencil tool: للرسم اليدوى الحر وتستطيع التغير فى شكل الفرشاة

### خطوات الرسم بأداة الرسم Pencil tool



- 1- اختر الأداة Pencil tool
- 2- اختر شكل الفرشاة المناسب
- 3- اختر اللون الامامى أزرق
- 4- اضغط بزر الفأرة لرسم الشكل المناسب

ثانياً: أداة الرسم Blend tool : فى التدرج اللونى




### خطوات الرسم بأداة الرسم Blend tool

- 1- إنشئ ملف جديد
- 2- اختر أداة Blend tool

- 3- اختر شكل التدرج اللوني
- 4- اختر اتجاه التدرج اللوني
- 5- قم بعمل تدرج لوني بالضغط والسحب داخل نافذة الصور


**ثانياً: أداة الرسم Smudge tool :**  **لعلاج تشوهات الصورة مزج الألوان**

**خطوات الرسم بأداة الرسم Smudge tool** 




- 1- استخدم نفس الصورة السابقة لتعديل فيها
- 2- اختر أداة Smud tool 
- 3- اختر شكل وحجم الفرشاة
- 4- بالضغط مع السحب بالأداة في الصورة لمزج اللون الحالى مع الألوان المحيطة

**ثالثاً: أداة الرسم Clone tool**  : **لنسخ جزء من الصورة فى مكان آخر فى نفس طبقة الصورة ومن أشهر استخداماتها التعديل والاصلاح فى الصور**

**خطوات استخدام أداة الرسم Clone tool** 

- 1- مشاهدة الصورة لمعرفة الجزء المطلوب نسخه
- 2- اختيار الأداة Clone
- 3- الوقوف بالمؤشر على بداية المكان المراد أنسخه منه 
- 4- الضغط على مفتاح CTRL من لوحة المفاتيح فيتغير شكل المؤشر إلى
- 5- التحرك إلى مكان المطلوب وضع نسخة به
- 6- الضغط مع السحب لعمل نسخة
- 7- عدم التوقف عن الضغط والسحب حتى يتم الانتهاء تماماً من النسخ

**ملاحظات هامة :**

- أثناء النسخ يجب الضغط والسحب فى مكان النسخ حتى يتم الإنتهاء من الجزء المطلوب نسخه
- عند التوقف عن الضغط والسحب بالمؤشر ثم إعادة الضغط والسحب يتم النسخ من نقطة بداية التحديد
- للتحكم فى النسخ يتم تغيير حجم وشكل الفرشاة المستخدمة من خيارات أداة  Clc
- أدوات أخرى
- تستخدم أداة Ink مثل قلم الحبر للتحكم فى رسم حدود وحواف مميزة بالفرشاة
- تستخدم أداة Eraser لإزالة مساحة لونية م  لصورة أو الرسم
- تستخدم أداة Painttbrush للرسم ريقة واضحة

**الموضوع الرابع : أدوات النقل والتحجيم Transform tools**

تستخدم أدوات Transform tools لتغيير من هيئة الصورة بالضغط على **حصة** التحجيم ، تغيير أبعاد الصورة ، ويمكن الوصول إلى أدوات Transform tools من قائمة الأدوات Tools أو من خلال مربع الأدوات

أولاً: أداة التحريك Move tool :

تستخدم لتحريك الصورة أو طبقات الصورة أو التحديد أو النص

ثانياً: أداة القص Crop tool : تستخدم لقص جزء من الصورة خطوات قص جزء من الصورة باستخدام أداة Crop :

ثالثاً: أداة الدوران toolRotate : تستخدم لعمل دوران للصورة خطوات عمل دوران للصورة باستخدام أداة Rotate :

رابعاً: أداة الانعكاس toolFlip : تستخدم لعمل انعكاس رأسي أو أفقي للصورة

خطوات عمل انعكاس للصورة باستخدام أداة Flip :

خامساً: أداة مقياس toolScale : تستخدم لتغيير مساحة الصورة ( الطول و العرض )

الموضوع الخامس : طبقات الصورة

يوجد تبويب الطبقات على Layers داخل تبويبات صندوق الطبقات ( الطبقات ، قنوات ، مسارات ، التراجع ) ، ويستخدم تبويب Layers

لتعديل والإضافة والتحكم في طبقات الصورة

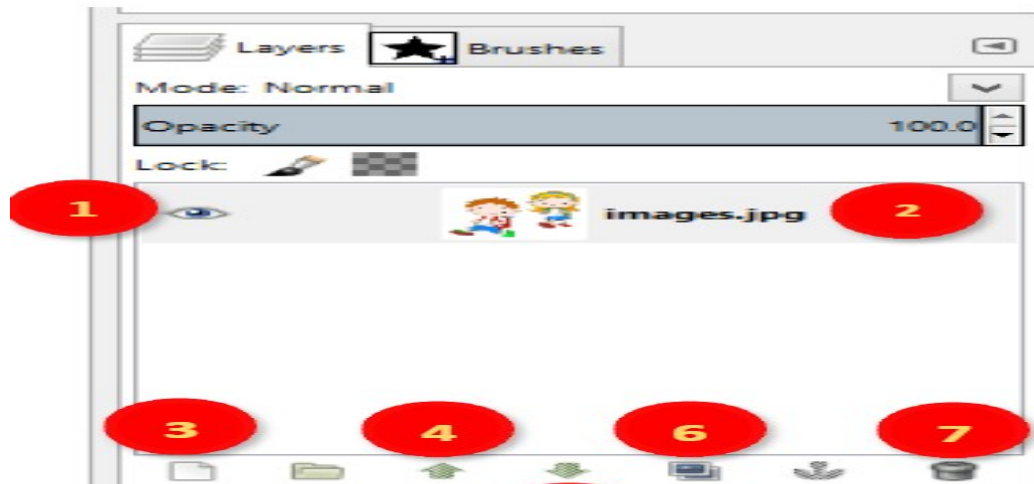
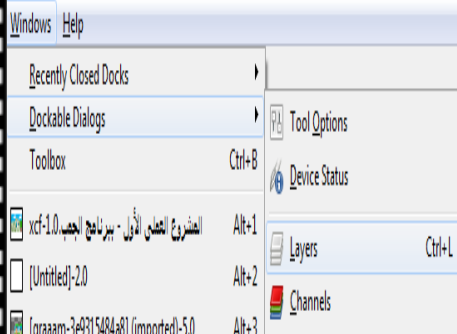
التعامل مع طبقات الصورة The Layers:

خطوات فتح التبويب Layers من خلال

• واجهة البرنامج الرئيسية أو

• خلال القوائم فتح قائمة Windows اختر

• واختر Layers



تبويب "Layers"



- 1- Layer visibility لجعل الطبقة مرئية
- 2- Layer thumbnail شكل مصغر للطبقة ويظهر بجانبه اسم الطبقة ويمكن تغييره بالضغط عليه
- 3- New layer لإضافة طبقة جديدة
- 4- Raise layer لتحريك الطبقة مستوى لأعلى
- 5- Lower layer لتحريك الطبقة مستوى لأسفل
- 6- Duplicate layer لنسخ الطبقة الحالية
- 7- Delete layer لحذف الطبقة الحالية

#### خطوات إضافة طبقة جديدة :

- 1- الضغط على New layer
- 2- يظهر المربع الحوارى
- 3- الضغط على OK

**ملاحظة :** للتعامل مع الطبقة يتم الضغط عليها فتصبح الطبقة الحالية

#### : Active Layer

لجعل الطبقة مرئية :  
الضغط على الطبقة فتكون الحالية ولجعل الطبقة غير مرئية الضغط على رمز رؤية الطبقة Layer visibility فتختفى الطبقة  
لإعادة اظهار محتوى الطبقة يتم إعادة الضغط على رمز رؤية الطبقة

#### خطوات إعادة تسمية الطبقة :

الضغط مرتين Double Click على الطبقة وإعطاء اسم لها نحذف الاسم ونكتب الاسم الجديد

#### ملاحظات هامة :

- للتعامل مع الطبقة يجب التأكد من أنها الطبقة الحالية وذلك بالضغط عليها
- للسهولة فى العمل مع أحد الطبقات يمكن إخفاء باقى الطبقات بالضغط على رمز رؤية الطبقة والتعامل مع الطبقة المطلوبة
- يمكن إعادة ترتيب الطبقات باستخدام الاسم لأعلى ولأسفل فى تبويب Layers

\*\*\*\*\*

#### أداة النص Text Tool:

**يجب ملاحظة عند استخدام أداة النص يتم إدراج طبقة جديدة تلقائياً للنص ومربع النص يظهر بنافذة الصورة**

يتم تسمية الطبقة النص بكلمات من بداية النص المكتوب  
لتحريك النص يتم تحديد طبقة النص لتصبح الطبقة الحالية باستخدام أداة التحريك Move والوقوف على النص والضغط والسحب عليه فيتم تحريكه

للتعديل فى النص يجب تحديد طبقة النص لتصبح الطبقة الحالية ثم تحديد النص داخل مربع النص والتعديل فيه

1- فتح ملف

- 2- الضغط على أداة النص
  - 3- السحب على المكان المراد وضع نص له
  - 4- تحديد لون وحجم الخط
  - 5- كتابة النص
- الوقوف بعيد على طبقة اخرى

\*\*\*\*\*

### تصدير الرسمة الى ملف بامتداد مناسب :

- التأكد من أن جميع الطبقات مرئية Visible
- دمج جميع الطبقات ولدمج الطبقات لتصبح طبقة واحدة من قائمة Image اختيار Flatten Image
- من قائمة File اختيار Export تحديد الامتداد المناسب للملف واسم الملف

### الموضوع السادس : التعديل فى مظهر الصور باستخدام Filters

أولاً : فلتر Blur: يستخدم فلتر Blur لطمس وتعتيم الصورة من قائمة

Blur → Blur → Filters

ثانياً : فلتر Emboss: Filters → Distorts → Emboss لعمل

زخرفة (بارز)

ثالثاً : فلتر Page Curl: Filters → Distorts → Page Curl. طوى

الصورة

رابعاً : فلتر Supernova: Filters → Light and Shadow Supernova

→ Supernova. ضوء مشع

خامساً : فلتر Film: Filters → Combine → Film. شريط فلم

سادساً : فلتر Weave: Filters → Artistic → Weave شبكة قماش

سابعاً : فلتر Old Photo: Filters → Decor → Old Photo صورة

قديمة

ثامناً : فلتر Map Object: Filters → Map → Map Object مجسم مثل

المكعب والاسطوانة

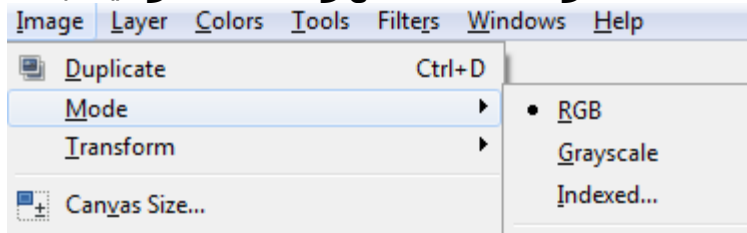
فى مربع الحوارى لخصائص الفلتر  
Map Object تستطيع التحكم فى  
شكل الصورة

**الموضوع السابع : أنواع الصور****أنواع الصور :****أولاً : صور نقطية Raster Images :**

تتكون من نقاط متجاورة Pixels وكل صورة تحتوي على صفوف وأعمدة من Pixels وكلما زاد عدد Pixels كلما زاد وضوح الصورة ، المساحة التخزينية للصورة الكبيرة ، تتغير جودة ووضوح الصور عند تكبيرها أو تصغيرها

**ثانياً : صور متجهات Vector Images :**

تتميز بعد التغير في جودة الصورة ووضوحها عند تكبيرها أو تصغيرها مساحتها التخزينية صغيرة

**الوضع أو الحالة اللونية للصورة Image Mode :****1- فتح قائمة Image****2- اختر Mode تظهر قائمة فرعية به ثلاث أوضاع لونية لصورة****أولاً : الوضع اللوني للصورة ModeRGB :**

يتكون RGB Mode من الألوان الاحمر والاخضر والازرق ويتم مزج واتحاد الألوان الثلاثة مع اختلاف درجات التخفيف والأضاءة والكثافة له يعطى كل لون أولى من هذه الالوان 256 درجة لونية

**ثانياً : الوضع اللوني للصورة ModeGrayscale :**

تحويل الصورة الى الحالة اللونية الرمادي حيث يصل Grayscale Mode الى 256 درجة رمادية تتدرج من الاسود الى الابيض

**ثالثاً : الوضع اللوني للصورة ModeIndexed :**

يمكن تحويل الصورة الى Indexed Mode باستخدام أمر Indexed بقائمة Image

**تصدير ملف الصورة Export Images :****1- فتح قائمة File****2- اختر Save**

3- اختر من المربع الحوارى المكان واكتب اسم الصورة وحدد الامتداد Xcf ليتم حفظ جميع المعلومات عن الصورة طبقات او شفافية وهذا الامتداد مفيد فى اعادة فتح الصورة والتعديل فيها وهذا الامتداد لا يصلح للقراءة من خلال العديد من البرامج

**4- اضغط على زر Save****1- تصدير الصورة بالأمر Export من قائمة File :**

لكى تستطيع البرامج الاخرى قراءة ملف الصورة من خلال الأمر Export من قائمة File يتم اختيار الامتداد المناسب مثل GIF - JPEG -PNG

حدد

هدفك

العالم

يسبقك

انت

مميز

بدنيك

وعقلك

وعملك

اجتهد

تصل

تكاسل

تخسر

وتضيع

كراسة  
حصّة  
ونشاط

الحصّة  
:

التاريخ : /

اليوم :  
201 /

2

خطة

وعلم

اتقان

وفريق

مجهود

و  
محاولة

اخطئ

وتعلم

جرب

وجرب

لا تيأس

لا تمل

ستنجح

وستتق  
دم

حدد

هدفك

العالم

يسبق  
ك

انت

مميز

بدينك

وعقلك

وعملك

اجتهد

تصل

تكاس  
ل

تخسر

وتضيع